boolean Тип података који може да чува само тачне и нетачне вредности

char Тип података који се користи за чување једног знака

double Тип података који може да складишти целе бројеве од 1,7е−308 до 1,7е+308

if Даје условну изјаву

new Креира нове објекте

byte

class

continue

default

do

double

else

exports

final

ffloat

for

if

import

int

long

new

return

short

throw

throws

try

void